◆ eBASEBALLプロ野球スピリッツ2021 グランドスラム【新規種目】

●BASEBALL プロ野球スピリッツ2021 PROFESSIONAL BASEBALL BPIRITS

グランドスラム

eスポーツイベントでは野球日本代表 侍ジャパンのチームおよびユニフォームは使用できません。

一般社団法人日本野球機構承認 ©2021 SAMURAI JAPAN 日本プロ野球名球会協力 日本プロ野球08クラブ協力 プロ野球フランチャイズ球場公認 ゲーム内に再現された球場内看板は、原則として2019年プロ野球ペナントシーズン中のデータを基に制作しています。 Japan Baseball Data(株)

データは、Japan Baseball Data(株)が独自に収集したものであり、公式記録とは異なる場合があります。 提供情報を手段を問わず、いかなる目的であれ無断で複製、転送、販売等を行う事を固く禁じます。 All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. «Konami Digital Entertainment

"eBASEBALL"は、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの登録商標です。

2004年に家庭用ゲーム機用のタイトルとして発売され、その最新作として2021年7月、『eBASEBALLプロ野球スピリッツ2021 グランドスラム』が、Nintendo Switch™版が発売!2021年度最新データを搭載。前回の採用タイトル「eBASEBALLパワフルプロ野球2020」に代わり、初めて大会を実施。

◆ グランツーリスモSPORT







プロ野球スピリッツ20

©2017 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc. Manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Any depiction or recreation of real world locations, entities, businesses, or organizations is not intended to be or imply any sponsorship or endorsement of this game by such party or parties. "Gran Turismo" logos are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

最新のテクノロジーを使いながらも、大人から子供まで気軽にeスポーツタイトルとしてプレイできるリアルドライビングシミュレーター「グランツーリスモ」シリーズの現行ソフト最新作。運転する楽しさを多くの人に伝えるとともに「モータースポーツを生まれ変わらせる」ことを目指し、FIA(国際自動車連盟)との間にパートナーシップを締結。前回フェスタから競技種目として採用。

◆ 太鼓の達人 Nintendo Switchば~じょん!







©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

2001年に業務用筐体で稼働を開始した和太鼓リズムゲームで、その後発売された家庭用向けシリーズでは2019年にシリーズ累計販売本数1,000万本を突破した。今年で20周年を迎えた。初回フェスタから競技種目として採用し、今回で3回目の大会。

◆ パズドラ







© GungHo Online Entertainment, Inc.

世界累計ダウンロード数9,000万を超えるスマートフォン向けパズルゲーム。2022年に10周年を迎える。 過去2回のフェスタでは、優勝特典であるプロライセンス認定権利を目指し、老若男女を問わない多くの 参加者が手に汗握る熱戦を繰り広げた。

◆ ぷよぷよeスポーツ







© SEGA

2021年に30周年を迎えた国民的アクションパズルゲーム。2018年以来、国内でプロ選手が34名誕生。相手のフィールドを擬視しながら、瞬間的な判断とスピードで攻撃手順を組み上げる高度なプレイ技術が要求され、プロ選手同士の平均試合時間はわずか48.58秒。現在、多数の競技大会が各地で開催されている。

◆ モンスターストライク







©XFLAG

世界累計利用者数5,600万人を超えるスマートフォンアプリ。株式会社ミクシィの展開するエンターテインメント事業ブランド「XFLAG」が運営し、「モンストグランプリ」という大型eスポーツ大会を2015年より開催している。約50名のプロ選手が存在し、活躍の場として過去にはプロツアーを、今年はプロリーグを開催する。なお、モンスターストライクのeスポーツ大会では、eスポーツ専用アプリ「モンスターストライク スタジアム」を使用。4vs4の最大8人で対戦することが可能で、勝敗の決定には、対戦チームよりも先にステージクリアを目指すタイムアタック形式を採用している。フェスタにおいては、初回は4人1組、前回は2人1組のチーム戦として大会を実施し、協力プレイによる熱い戦いが繰り広げられた。