

課題1：移動環境の整備

● XRを活用した防災情報の発信

発災時でも、移動ルートや防災情報をVRやAR活用して発信できるサービス

課題2：新たなワークスタイルの確立

● バーチャル空間遠隔会議システム

3D空間のバーチャル会議室で、臨場感のあるコミュニケーションができるサービス

課題3：地域の魅力創出

● 遠隔ショッピング

店員とリアルタイムに会話したり、多様な方々がバリアフリーに買い物ができるサービス



● 新しい美術鑑賞体験

スマートグラスを活用し、動く絵画などの新しい技術による美術鑑賞体験サービス

課題4：認知度向上・地域への参画促進

● オンライン観光

VRを使った臨場感のある映像と音で楽しむ、新たな観光体験



● バーチャルスポーツ体験

バーチャルスポーツ大会や、バーチャルコーチがデータで分析しアドバイスするサービス

実装を期待する要素技術

5G、リアルタイム、同時多数接続、遠隔操作、VR/AR、高精細バーチャル空間、スマートグラス