

令和2年度第2期採択企業

※五十音順

企業名 (代表者)

実証するプロダクト・サービス

実証実験の概要

株式会社OPERe
(澤田 優香)

医療現場の業務改善アプリ「ちよいりく」

患者の医療外・緊急外の要望等をスマホアプリで受理・整理し、看護業務に効率的に組み込む「ちよいりく」を医療現場にて使用。業務改善・効率化及び患者満足度向上の効果を検証する。

株式会社ORANGE kitchen
(若子 みな美)

専属管理栄養士による慢性腎臓病を患う方への非接触生活習慣改善サポートプログラム

慢性腎臓病を患う方に対し、専属の管理栄養士がオンラインツールを用いて、完全非接触で生活習慣改善サポートプログラムを1ヶ月実施。エネルギーや塩分摂取量等の指標数値の改善、及び対象者のモチベーション・家族の協力度合いの向上に対するサービスの有用性を検証する。

GROOVE X 株式会社
(林 要)

ペットのように触れ合うことができる家族型ロボット「LOVOT(らぼっと)」

家族型ロボット「LOVOT(らぼっと)」による、こどもの生活満足度・社会的スキル・知的好奇心の向上に対する有用性や、成人の幸福度・認知機能等への影響を検証する。

株式会社Genics
(栄田 源)

誰でも30秒くわえるだけで歯磨き可能な次世代型全自動歯ブラシ

介護現場で次世代型全自動歯ブラシを使用した口腔ケアを実施。手歯ブラシと比較した、歯磨きの実施精度及び介護者の効率化への効果を検証する。

モノオク株式会社
(阿部 祐一)

空き物件を収納スペースとして活用した物置きシェアサービス

荷物の保管場所を探している人と、自宅等の余ったスペースを有効活用したい人をつなぐ物置きのシェアサービスにて、空き物件を収納スペースとして貸し出し、空き物件活用の有効性を検証する。

(参考)第1期採択企業

株式会社ambr

ウミロン株式会社

コネクテッドロボティクス株式会社

株式会社
ジョリーグッド

株式会社SPACER



株式会社チカク

株式会社バカン

バンクガード株式会社

ラッセル・マインドフルネス・エンターテインメント・ジャパン株式会社

